

Sobre o Sandcrawler™



© Lucasfilm Ltd. & TM. All rights reserved.

O Sandcrawler™ é um casco de navio mecânico e pesado, usado pelos Jawas™ de Tatooine para viajar pelos destroços do deserto em busca de droids perdidos, naves espaciais despenhadas e outros tesouros. Os sandcrawlers podem albergar várias centenas de Jawas que vivem num labirinto de restos de maquinaria, de droids minimamente funcionais e outra diversidade de lixo. Originalmente trazido para Tatooine pelos primeiros mineiros, os sandcrawlers estão desatualizados e precisam de contínuas reparações, mas permitem aos Jawas protegerem-se das tempestades de areia, do calor do deserto, de dragões krayt, de Tusken Raiders e outros perigos.

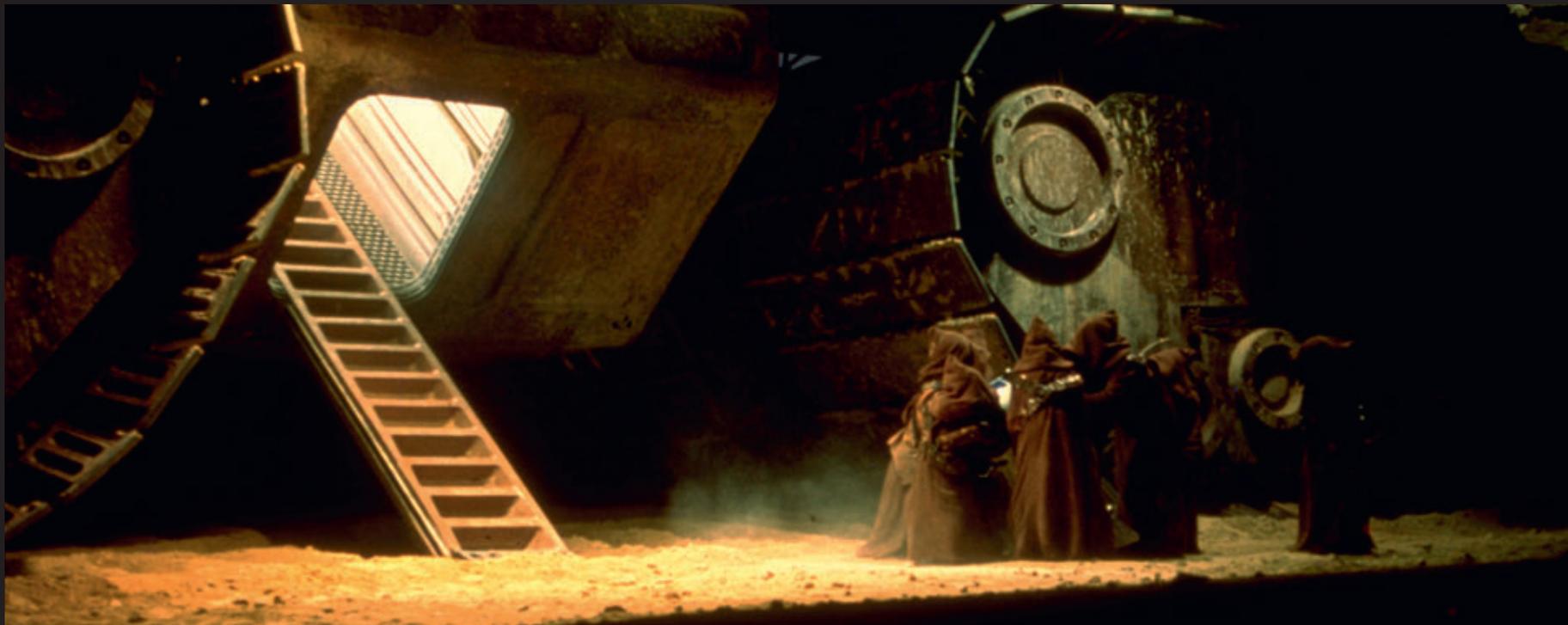
Os sandcrawlers, agora quase usados exclusivamente por Jawas, dispõem de motores de fusão nuclear alimentados a vapor e rodas de lagarta gigantes para se deslocarem pelo mar de dunas e outros ermos no mundo do deserto. Inicialmente destinados ao carregamento de minério, os sandcrawlers foram abandonados quando a aventura mineira em Tatooine fracassou completamente. Quase de imediato, os Jawas predadores de destroços apoderaram-se dos sandcrawlers modificando e reparando os veículos para adaptá-los às suas necessidades.

No interior de cada sandcrawler, os Jawas™ criaram um vasto labirinto de alcovas, onde os pequenos humanóides comem, dormem e guardam maquinaria, peças sobresselentes e droids capturados. Quase tudo o que os Jawas encontram no deserto pode ser carregado no sandcrawler através de um tubo de sucção magnético extensível usado para carregar minério, ou através da escotilha de carregamento dianteira retrátil.

Devido ao casco de aço denso, o sandcrawler é praticamente imbatível; os Jawas ficam assim completamente protegidos dos seus inimigos naturais, os Tusken Raiders e outros perigos. Todavia, ataques de Stormtroopers imperiais demonstram que os sandcrawlers não conseguem resistir

à precisão dos disparos de laser de armas de mão.

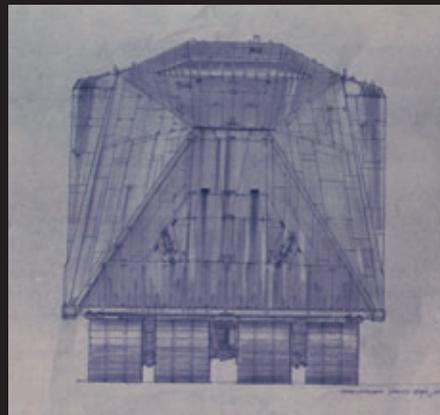
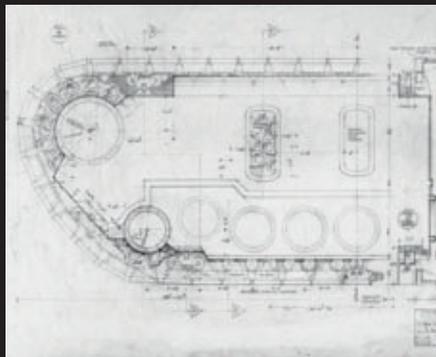
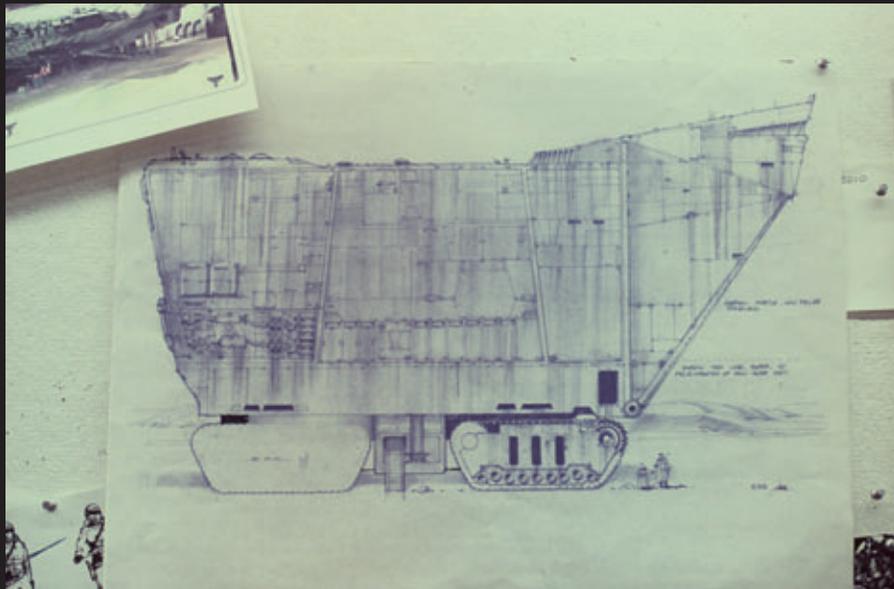
Excetuando os próprios Jawas, ninguém sabe ao certo quantos sandcrawlers se encontram ainda operacionais. Os veículos são raramente vistos a circular juntos, apesar de se reunirem uma vez por ano num local secreto no mar de dunas. Nesta reunião, os Jawas abrem os sandcrawlers e trocam entre si os achados.



© Lucasfilm Ltd. & TM. All rights reserved.

Factos sobre o Sandcrawler™

Fabricante.....Corellia Mining Corporation
Modelo.....Escavador de rodas de lagarta
Classe.....Com rodas
Custo.....150.000 créditos (novo)
.....60.000 créditos (usado)



Arte de Conceito
© Lucasfilm Ltd. & TM. All rights reserved.



Lorne Peterson, construtor do modelo © Lucasfilm Ltd. & TM. All rights reserved.

Especificações técnicas

Comprimento.....36,8 metros
Altura/profundidade.....20 metros
Velocidade máxima.....30 km/h
Motor(es).....Girodyne Ka/La motores de fusão nuclear alimentados a vapor
Tripulação.....50 Jawas™
Passageiros.....1500 droids
Capacidade de carga.....50 t

Sobre a equipa de design LEGO® Star Wars™

LEGO® Star Wars™ surgiu em 1999 e desde então temos vindo todos os anos a fazer novos modelos para a linha de produto. A equipa de design LEGO Star Wars é composta por seis a oito designers de modelos e três designers gráficos. A equipa é uma mistura de designers novos com ideias frescas e designers LEGO Star Wars com experiência e que já produziram muitos modelos.

Esta é uma equipa ideal para criar novos e inovadores modelos LEGO Star Wars e também para rever e melhorar anteriores versões LEGO de naves clássicas e icónicas LEGO Star Wars. O objetivo da nossa principal linha de produto LEGO Star Wars é fazer modelos LEGO Star Wars fantásticos, divertidos e inspiradores para as crianças.

Para a LEGO Direct, temos a oportunidade de fazer model maiores e mais desafiantes com especial atenção para a precisão e pormenores. A criação destes modelos é divertida e animada, e também um grande desafio! Fazemos sempre o nosso melhor, e esperamos que goste da sua experiência de construção.

Feliz Construção!



Jens Kronvold Frederiksen
Director de Design
LEGO Star Wars



Venha conhecer o designer do modelo

Olav Krøigaard

P: Há quanto tempo é designer de modelos LEGO®?

R: Comecei em setembro de 1987 como designer LEGO® Technic. Após 12 anos mudei para a LEGO System e desenhei LEGO Sports, Creator e outras linhas de licenças da LEGO. Sou um designer *Star Wars*™ há 9 anos.

P: De que forma foi diferente desenhar o LEGO Sandcrawler™ em comparação com o seu trabalho em outros modelos LEGO *Star Wars*?

R: O tamanho, bem como a combinação de ângulos pouco usuais para fazer um modelo funcional com estabilidade quando se desloca foi um grande desafio.

P: Quais são os elementos no design que melhoram a estabilidade do Sandcrawler LEGO?

R: No interior do modelo usei Elementos Technic para construir uma estrutura sólida. Isto, juntamente com a combinação acertada de peças LEGO, dá ao modelo uma estrutura e base muito estáveis.

P: A imagem do sandcrawler a atravessar lenta e ruidosamente as areias de Tatooine é uma cena icônica de *Star Wars*, como foi a sua primeira abordagem à criação do modelo? Baseou-se em cenas do filme, ou em arte de conceito?

R: Claro que me baseio em cenas do filme, mas também encomendamos material de referência extra da Lucasfilm, por isso tive acesso a fotografias pormenorizadas tiradas de todos os ângulos do modelo.



Olav Krøigaard, designer do modelo

P: O modelo de base original *Star Wars*™ Sandcrawler™ foi objeto de muitos e diferentes designs, de pelo menos três pessoas diferentes. Quantos desenhos preliminares são necessários para criar um modelo com peças LEGO®?

R: Na realidade, isso não é necessário na equipa *Star Wars*™, porque temos todo o material de referência que precisamos de Lucasfilm e os filmes para nos apoiarem. Apesar disso, sim, eu construo previamente muitos modelos e peças. Todo o mais pequeno pormenor foi trabalhado e retrabalhado.

P: Os originais designers do *Star Wars* Sandcrawler foram em parte inspirados pelo movimento lento do transportador de rodas de lagarta da NASA para o vaivém-espacial. Toma como inspiração veículos reais ou edifícios ao criar modelos LEGO?

R: Sim faço isso, quando é possível, mas o universo *Star Wars* é muito diferente de como as coisas parecem e funcionam aqui neste planeta.

P: Que desafios enfrentou ao desenhar o modelo LEGO para o fazer parecer igual ao autêntico Sandcrawler de *Star Wars*?

R: Fiquei bastante assustado com todos os ângulos pouco usuais, e foi um grande desafio imaginar como tudo se podia ajustar e mesmo assim ficar com bom aspeto em todo o modelo.

P: Desenhou modelos LEGO *Star Wars* anteriormente, de que forma é que o Sandcrawler LEGO é semelhante ou diferente dos outros modelos que desenhou?

R: Acho que o Sandcrawler LEGO® é um jogo único e notável. Deu trabalho imaginar o que o jogo deveria ser e o que faria sentido. Tivemos várias sessões de brainstorming que acabaram por chegar a este modelo, e eu orgulho-me disso.

P: Há tantos modelos LEGO *Star Wars*, o que é que acha que distingue o Sandcrawler LEGO dos outros?

R: Não está comprometido com nenhum outro. Fizemos o nosso melhor para fazermos deste conjunto algo totalmente novo.



© Lucasfilm Ltd. & TM. All rights reserved.